



FEDERACIÓN VIZCAÍNA DE TENIS DE MESA / BIZKAIKO MAHAITENIS FEDERAKUNTZA  
C/ Martin Barua Picaza Kalea nº 27 – 6ª planta, 48003 Bilbao (BIZKAIA)  
Tfno: 94 407 92 72 - Email: info@fvtn.org  
Web: <http://www.fvtn.org>

# NORMATIVA

## LIGAS ESCOLARES 2022-23

v 6.0 - 02/02/2023



## 1. CONVOCATORIA DE LA COMPETICIÓN

La DIPUTACIÓN FORAL DE BIZKAIA delega en las Federaciones Territoriales la organización de las competiciones deportivas escolares. Por lo tanto, será la Federación Bizkaína de Tenis de Mesa la que tenga la competencia absoluta en su organización y gestión.

## 2. ORGANIZACIÓN DE LA COMPETICIÓN

La liga se dividirá en 4 categorías: BENJAMÍN, ALEVIN, INFANTIL y CADETE. En caso de que no haya equipos suficientes en alguna de las categorías se podría agrupar con la categoría superior. Se organizará por CONCENTRACIONES, las cuales se celebrarán en los locales de los equipos participantes. **Cada club deberá organizar al menos 1 concentración.** Se deberá disponer de un local con capacidad para 4 mesas de juego. Cada equipo disputará dos encuentros en cada una de las Concentraciones.

La Competición se desarrollará en el mínimo de grupos posible, siendo estos formados por entre 5 y 9 equipos, en función de las inscripciones realizadas. Se organizará en dos fases.

- ✓ Fase 1 – Liga por concentraciones en jornadas dobles a una sola vuelta
- ✓ Fase 2 – Se hacen de nuevo los grupos por clasificaciones y se juega liga por concentraciones en jornadas dobles a una sola vuelta

### Campeón

- **BENJAMIN:** Los 2 equipos inscritos jugaran la final en los Juegos Escolares de Bizkaia.
- **ALEVIN:** Los 4 primeros de cada grupo en la primera vuelta formaran un grupo para la segunda vuelta. Los 2 primeros de grupo jugaran la final en los Juegos Escolares de Bizkaia.
- **INFANTIL:** Los 4 primeros de grupo formaran un grupo para la segunda vuelta. Los 2 primeros de ese grupo jugaran la final en los Juegos Escolares de Bizkaia. **Los otros 3 equipos no jugaran segunda vuelta, sino que se hara un piramidal INFANTIL especifico para aquellos jugadores de equipos que no jueguen la segunda vuelta en las mismas fechas y locales.**
- **CADETE:** Los 2 primeros de grupo jugaran la final en los Juegos Escolares de Bizkaia.

## 3. FECHAS Y HORARIOS

Las Competiciones de Liga comenzarán el fin de semana del 29/10/2022.

Los Encuentros de esta competición se disputarán preferiblemente los sábados por la tarde, para no coincidir con otros deportes. Cualquier modificación en los horarios de inicio de los encuentros debido a exigencias de los espacios en los que se desarrollan, deberán ser comunicados a la FVTM y a todos los equipos con una semana de antelación.

## 4. SISTEMA DE JUEGO

Los Encuentros de esta Liga se jugarán por el Sistema de Juego de SWAYTHLING REDUCIDO SIN DOBLES (3/5 Jugadores), debiéndose disputar obligatoriamente los 6 partidos individuales. Los partidos se disputarán al mejor de 3 sets. El partido puede finalizar en empate a 3.

A partir del 4º partido, y siempre que el Encuentro ya esté decidido (4-0), se podrá alinear a uno o varios jugadores o jugadoras sustitutos que tendrán las mismas condiciones que el resto de Jugadores o jugadoras a todos los efectos, y habrá de tenerse en cuenta que, tanto para el sustituido o sustituida, como para el sustituto o sustituida, contará como un encuentro alineado a efectos de aplicación de lo establecido en el apartado de Alineaciones.



## **5. PUNTUACIÓN**

El equipo que resulte vencedor de cada Encuentro sumará 2 puntos y el equipo perdedor obtendrá 0 puntos, en caso de empate cada equipo sumará 1 punto.

En caso de igualdad final a puntos entre dos o más equipos, se estará a lo que determine el Reglamento de Competiciones de la FVTM el cual señala que, primeramente, se tomará en cuenta el coeficiente particular entre los equipos empatados y si persistiera el empate, se irá al coeficiente general.

En los casos de incomparecencia, alineación indebida u otras circunstancias irregulares, se estará a lo que regule el Reglamento de Disciplina Deportiva de la FVTM sobre esa materia, y en base a esto, se enviará Informe al Juez Único de Competición de la FVTM, el cual resolverá tras la previa presentación de alegaciones por parte de los equipos.

## **6. PARTICIPACIÓN DE EQUIPOS**

No podrá participar en las Ligas Escolares ningún Club/Colegio que mantenga cualquier tipo de deuda con la FVTM o el CVATM a día del cierre del plazo de pago de inscripciones.

No se establece cupo máximo de equipos, ni de equipos por cada Club.

## **7. RÉGIMEN DE INSCRIPCIONES**

Plazo de inscripciones abierto hasta el día 19/10/2022.

Las Inscripciones se realizarán a través del nuevo Sistema de Inscripciones de la web de la Federación Bizkaína de Tenis de Mesa. Será necesario:

- Rellenar todos los datos del club con el local de juego
- Rellenar todos los datos del delegado de cada equipo

*NOTA - No se admitirá ninguna Inscripción que no cumpla con estos requisitos*

## **8. ARBITRAJES Y COMUNICACIÓN DE RESULTADOS**

Esta Liga será controlada, en cada una de sus concentraciones, por un Juez Árbitro (JA) presente en la sede donde se celebren los encuentros. Este JA será el encargado de introducir las Actas en el sistema web de la Federación Bizkaína, quedando las Actas bajo su custodia hasta final de temporada. El coste global de los JA, será asumido por la Federación Bizkaína de Tenis de Mesa.

Los encuentros serán arbitrados por los componentes del equipo que figure como local en el calendario.

El JA se presentará en el local de juego con el tiempo suficiente para realizar las labores necesarias para que el encuentro comience a la hora calendarada, al menos 20 minutos antes del inicio del encuentro, introduciendo las Actas ese mismo fin de semana en el Sistema web de la Federación Bizkaína. Antes de iniciar el encuentro, el JA deberá solicitar a los delegados de cada equipo el resumen de licencias o las licencias, impresas o en pdf, de los jugadores que van a participar.

En caso de un retraso reiterado de un juez árbitro o árbitra, se advertirá una vez para que esto no sucediera de nuevo. En caso de repetirse, se procedería a retener el 50% de la compensación económica de ese encuentro o concentración.

A falta de designación o incomparecencia arbitral, será el Club local el responsable de la introducción del Acta en el sistema y de guardar las originales hasta el final de temporada. El Club Local acordará con el Presidente del Comité Provincial el procedimiento para introducir las Actas en el sistema.



## 9. LICENCIAS DE JUGADORES

Todo equipo inscrito, deberá contar como mínimo, con:

- 4 licencias de Jugadores
- 1 licencia de Entrenador\*

\*En el caso del entrenador, pueden servir las Licencias que haya tramitado el Club para otras Categorías.

## TRAMITACIÓN DE LICENCIAS

Todo Jugador que compita en esta Liga, podrá tramitar su Licencia en cualquier momento de la temporada. El único requisito es que para poder ser alineado en su equipo deberá esperar **7 días** tras la tramitación de su Licencia.

## 10. ALINEACIONES DE JUGADORES

En esta Liga los equipos podrán ser masculinos, femeninos o mixtos.

Todos los jugadores alineados deberán estar presentes en el momento del inicio de su primer partido. De no ser así, no podrán ser alineados. El árbitro o juez árbitro, será el responsable de que esto se cumpla.

En caso de que un Club tenga varios equipos en la categoría, el equipo de pertenencia de un jugador o jugadora lo marcará aquel con el que se inicie en esta competición. Un jugador solo podrá participar con un único equipo en el mismo fin de semana.

Un equipo podrá, de manera excepcional, disputar un encuentro solo con 2 jugadores. Se permitirá hacerlo, como máximo, en el 25% de los partidos de la liga regular. Recordad que el objetivo del deporte escolar no es tanto competir como participar y divertirse, y en caso de alinear a solo 2 jugadores el que sale perjudicado en esos objetivos es el equipo contrario.

## NOTAS ADICIONALES

En caso de que un equipo se presente solo con 2 jugadores se disputaran los 6 partidos, jugando los 3 jugadores del otro equipo contra esos 2 jugadores, aunque solo computaran para el resultado final los partidos que correspondan con las letras con las que han sido alineados esos 2 jugadores, perdiendo los partidos de la letra no alineada por 11-0 / 11-0.

Ejemplo, en el equipo XYZ solo se presentan 2 jugadores.

### SE JUEGA

A – Jugador A    Y – Jugador Y  
B – Jugador B    X – Jugador X  
C – Jugador C    **Z – Jugador X**  
A – Jugador A    X – Jugador X  
C – Jugador C    Y – Jugador Y  
B – Jugador B    **Z – Jugador Y**

### SE REFLEJA EN EL ACTA

A – Jugador A    Y – Jugador Y    Resultado  
B – Jugador B    X – Jugador X    Resultado  
C – Jugador C    **Z – En Blanco**    **11-0 / 11-0**  
A – Jugador A    X – Jugador X    Resultado  
C – Jugador C    Y – Jugador Y    Resultado  
B – Jugador B    **Z – En Blanco**    **11-0 / 11-0**

Ejemplo, en el equipo ABC solo se presentan 2 jugadores.

### SE JUEGA

A – Jugador A    Y – Jugador Y  
**B – Jugador C**    X – Jugador X  
C – Jugador C    Z – Jugador Z  
A – Jugador A    X – Jugador X  
C – Jugador C    Y – Jugador Y  
**B – Jugador A**    Z – Jugador Z

### SE REFLEJA EN EL ACTA

A – Jugador A    Y – Jugador Y    Resultado  
**B – En Blanco**    X – Jugador X    **0-11 / 0-11**  
C – Jugador C    Z – Jugador Z    Resultado  
A – Jugador A    X – Jugador X    Resultado  
C – Jugador C    Y – Jugador Y    Resultado  
**B – En Blanco**    Z – Jugador Z    **0-11 / 0-11**



En caso de que los 2 equipos se presente solo con 2 jugadores se disputaran los 4 partidos, con el siguiente formato:

A – Jugador A	Y – Jugador Y	Resultado AY
B – Jugador B	X – Jugador X	Resultado BX
A – Jugador A	X – Jugador X	Resultado AX
B – Jugador B	Y – Jugador Y	Resultado BY

Se podrán jugar estos partidos al mejor de 5 sets siempre que los 2 equipos estén de acuerdo y que no se supere el tiempo de duración de cada jornada (1h30m), y siempre que los 2 primeros partidos duren menos de 40 minutos.

El acta se rellenara de la siguiente manera, para que no afecte a la clasificación por equipos ni al ranking individual:

A – Jugador A	Y – Jugador Y	Resultado AY
B – Jugador B	X – Jugador X	Resultado BX
<b>C – En Blanco</b>	<b>Z – En Blanco</b>	<b>Resultado BY al revés</b>
A – Jugador A	X – Jugador X	Resultado AX
<b>C – En Blanco</b>	Y – Jugador Y	<b>Resultado BY</b>
B – Jugador B	<b>Z – En Blanco</b>	<b>Resultado BY</b>

#### ALINEACIONES INDEBIDAS

Se tomarán como alineaciones indebidas cuando un/a jugador/a sea alineado el mismo fin de semana en 2 equipos de la misma o diferentes categorías.

En el caso de que un equipo realice una alineación indebida, perderá el encuentro correspondiente y se darán por perdidos los partidos del jugador o jugadora que ha causado la alineación indebida. Si esto se repitiese por **segunda vez**, se aplicaría lo anterior más una sanción de 2 puntos.

## 11. PREMIOS Y TROFEOS

La FVTM entregará trofeos a los 3 primeros equipos clasificados.

Los 8 primeros jugadores o jugadoras clasificados en el ranking individual tendrán derecho a participar en el TOP 8 que organiza anualmente la FVTM tras la finalización de las mismas. Para que un/a jugador/a pueda participar en el TOP 8, habrá tenido que jugar un mínimo de partidos individuales.

#### Puntuaciones para el ranking

- BENJAMIN: se tomara el ranking de los piramidales
- ALEVIN: se tomara el ranking de la Liga Escolar\*
- INFANTIL: se tomara el ranking de la Liga Escolar\*
- CADETE: se tomara un ranking ponderado de la Liga Escolar y los piramidales.

**\*Se clasificarán automáticamente para los Juegos Escolares de Bizkaia los 2 primeros clasificados de cada uno de los 2 torneos individuales que se van a celebrar los días 04/02/2023 y 29/04/2023 (piramidales y/o Cpto Bizkaia Escolar).**

## 12. RETRASOS DE LOS EQUIPOS

El árbitro esperará hasta 15 minutos después de la hora de inicio del encuentro a cualquiera de los equipos que participen en la concentración. Cumplido ese plazo, el árbitro o árbitra procederá a firmar el Acta e incluirá en su Informe esta incidencia.

El equipo organizador no podrá llegar con retraso a los encuentros. Si esto sucediera, se tomaría en cuenta como no presentado y el árbitro o árbitra procedería a firmar el Acta e incluiría en su Informe esta incidencia.

En el caso de que un equipo **no se presente** a un encuentro sin haber avisado previamente al equipo rival y haber acordado un aplazamiento del mismo, se le sancionará con la pérdida del encuentro, más 2 puntos de sanción.



### **13.    NORMATIVA COMPLEMENTARIA**

Esta Normativa complementa al Reglamento de Disciplina Deportiva de la FVTM.

#### **Clubes**

El local de juego donde se celebren los encuentros de Liga deberá reunir las características mínimas obligatorias señaladas en el Reglamento General y en el Reglamento Técnico de Juego de la RFETM.

El área de juego deberá estar disponible para poder calentar al menos 30 minutos antes del inicio del encuentro, siendo 1 hora lo idóneo siempre que sea posible.

Las únicas mesas, redes y pelotas utilizadas en esta Competición, serán las homologadas por la RFETM, y serán las mismas que cada Club detalla en su Hoja de Inscripción. Estas mesas podrán ser diferentes entre sí.

En el caso de que la temperatura de la instalación sea inferior a la habitual, se permitirá o la utilización de camisetas térmicas de manga larga por debajo de la camiseta de manga corta y de leggins por debajo de los pantalones de pata corta. Los colores de estos elementos de abrigo deberán ser de colores oscuros.

En todos los equipos que participan en una concentración deberán ir acompañados por un/a técnico/a federado/a o un/a delegado/a federado/a, que serán los interlocutores con los organizadores o los árbitros.

En los campos de juego solo podrán entrar los jugadores que participen en la concentración y los técnicos que les acompañen.

Durante el transcurso de la competición, en el banquillo solo podrán estar los jugadores y los técnicos o delegados que les acompañen. El público deberá permanecer en la grada o en una zona habilitada para ello, debiendo estar separada al banquillo.

#### **Árbitros**

La no introducción del encuentro en el Sistema web de la Federación Vasca antes de las 23.00 horas del domingo, por parte del árbitro designado, le supondrá a éste la pérdida del 50% de los Derechos de Arbitraje de ese partido.

#### **Pelotas**

En esta Liga, la FETM establece que los encuentros se disputarán con pelota de plástico (ver listado de material homologado de la FETM).

### **14.    DISPOSICIONES FINALES**

La FVTM se reserva el derecho, en base al número de inscripciones, de organizar las Ligas Escolares mediante Grupos o Concentraciones.

La FVTM se reserva los derechos de publicar nuevas normas que sean complementarias de esta Normativa. La FVTM se compromete a informar de cualquier modificación empleando los cauces de comunicación habituales.

El contenido de esta Normativa, así como de cualquier Norma Complementaria, será de obligado conocimiento y cumplimiento por parte de los Clubes, Colegios y/o Equipos participantes, así como por el Comité Territorial de Árbitros.

Tendrán aplicación subsidiaria a la Normativa y Reglamentos de la FVTM, los Reglamentos y Normas de la FETM sobre Normativa de Ligas.

26/10/2022

FVTM



## **ANEXO 1. RECOMENDACIONES ADICIONALES**

Tenemos que ser conscientes que para algunos jugadores es su primera competición y que hay cosas que no tienen por que saber, así que entre todos (Federación, Árbitros, Clubs, Colegios, Delegados y Entrenadores) tenemos que intentar que poco a poco vayan aprendiendo.

Creemos que es importante hacer una labor previa en los clubs/colegios para facilitar después el buen funcionamiento de la competición. Para ello hemos hecho un listado con algunas recomendaciones:

### **1.- Normativa de la competición, normativa de juego y sistema de juego:**

Creemos que es bueno que los Clubs/Colegios expliquen cual va a ser el sistema de juego y que significan las letras ABC y XYZ.

A la hora de rellenar la hoja de la alineación (ABC o XYZ) hay que poner siempre arriba el nombre del equipo y los nombres de los jugadores con al menos un apellido, y siempre que haya algún reserva anotarlo en un lateral.

Ademas los jugadores deben saber las reglas básicas del juego (no hay medias, saque no es cruzado, si toca el saque en la red y es bueno se repite...)

### **2.- Arbitrajes:**

Como se arbitran los propios jugadores también creemos que seria bueno que se den una nociones básicas a los jugadores (sorteo del saque inicial, cambio de saque cada 2 tantos, normas básicas del saque, cambio de campo entre sets (ultimo set), tiempos muertos, forma de apuntar el resultado,...)

### **3.- Saques:**

Es uno de los puntos mas delicados, creemos que es importante que los clubs/colegios incidan en este tema, enseñando a sacar adecuadamente desde el inicio.

Una vez en la competición creemos que (salvo fallos muy graves o con claro beneficio para el sacador) lo mas conveniente es corregir los malos hábitos al final de cada set, avisando siempre que se pueda al juez arbitro para que observe y sea este quien lo explique o sino al entrenador del jugador para que sea este quien le corrija.

### **4.- Cuando una bola pasa a otro campo:**

Por norma general cuando una bola entra en nuestro campo el juego lo para o el arbitro o alguno de los jugadores, creemos que es mejor no intervenir desde fuera, al menos si la pelota esta en juego, para no interferir en el desarrollo del punto. Otra cosa es si la pelota en ese momento aun no esta en juego se puede advertir desde fuera para que no se inicie el punto.

Por norma general cuando nuestra pelota pasa a otro campo, no pasaremos a por ella ni gritaremos bola, al menos si la pelota esta en juego, para no interferir en el desarrollo del punto. Otra cosa es si la pelota en ese momento aun no esta en juego se puede advertir desde fuera para que no se inicie el punto pero nunca pasar a por ella, esperaremos a que nos la devuelvan desde el otro campo.

### **5.- Entrada y salida de las áreas de juego:**

En el área de juego solo pueden estar los 2 jugadores y el arbitro, el resto de jugadores y personal técnico deberá estar fuera del recinto de juego en los banquillos si es que los hay o en la grada (en la categoría Benjamín podrá haber una persona al lado del arbitro para ayudarle en las labores de arbitraje y rellenado del acta).

Para entrar y salir del área de juego NUNCA se podrá cruzar ninguna otra área de juego, siempre se deberá salir por los pasillos habilitados para ello.

### **6.- Material:**

El club organizador no tiene la obligación de tener pelotas para el calentamiento, por lo que es cada equipo quien tiene que tener pelota para calentar, el club organizador proveerá de las pelotas para el partido.

### **7.- Higiene:**

Cada uno debe de recoger la basura que genere y depositarla en las papeleras, no hay que dejar botellas ni restos de comida en el local, da muy mala imagen.

### **8.- Espectadores:**

Los espectadores deberán estar en las zonas habilitadas para ellos y no pueden pasar a las áreas de juego a pelotear aunque en ese momento no se estén disputando partidos. Una vez que el Juez Arbitro de por finalizada la competición las mesas son del club organizador y puede disponer de ellas como desee.