



# **REGLAMENTO**

## **TENIS DE MESA ESCOLAR**

### **2023/2024**

#### **1- PARTICIPANTES**

Podrán participar deportistas de Centros Escolares (masculino y femenino) del Territorio Histórico de Bizkaia.

#### **2- EDADES DE LOS PARTICIPANTES**

Benjamines (nacido en los años 2.014 y 2.015), Alevines (nacidos en los años 2.012 y 2.013), Infantiles (nacidos en los años 2.010 y 2.011) y Cadetes (nacidos en los años 2.008 y 2.009).

#### **3- CALENDARIO DE COMPETICIÓN**

Se celebrarán en el local o locales que establezca la Federación Vizcaína de Tenis de Mesa, siendo los siguientes:

#### **CALENDARIO LIGA ESCOLAR 2023-24**

	<b>BENJAMIN</b>	<b>ALEVIN</b>	<b>INFANTIL</b>	<b>CADETE</b>
<b>28/10/2023</b>	PIRAMIDAL	PIRAMIDAL	PIRAMIDAL	PIRAMIDAL
<b>25/11/2023</b>	LIGA (BASAURI)	LIGA (BASAURI)	LIGA (GURETALDE)	PIRAMIDAL
<b>20/01/2024</b>	PIRAMIDAL	LIGA (ABADIÑO)	LIGA (LOIOLA)	
<b>03/02/2024</b>	PIRAMIDAL	PIRAMIDAL	PIRAMIDAL	PIRAMIDAL
<b>02/03/2024</b>	LIGA (ABADIÑO)	LIGA (ABADIÑO)	LIGA (LOIOLA)	
<b>23/03/2024</b>	PIRAMIDAL	PIRAMIDAL	PIRAMIDAL	PIRAMIDAL
<b>27/04/2024</b>	LIGA (LOIOLA)	LIGA (LOIOLA)	LIGA (GURETALDE)	PIRAMIDAL



## 4- PIRAMIDALES

### 4.1- SISTEMA DE COMPETICIÓN

El sistema de competición se denomina piramidal, es una competición individual mixta, en el que por cada categoría (BENJAMIN, ALEVIN, INFANTIL y CADETE) se crean grupos en los que juegan todos y todas contra todos y todas.

Si los asistentes de una categoría no llegan a 5 se juntan con los de la categoría superior (excepto en CADETE que o no se celebra la prueba si son menos de 3 o se juntan con la categoría inferior, INFANTILES).

Si los asistentes de una categoría superan el numero de 6 se establecen varios grupos para dicha categoría.

Caso de haber varios grupos en una categoría los primeros (1º, 2º,...) de cada grupo se enfrentan en un cuadro final llamado OPEN "A" y los últimos (...4º, 5º) de cada grupo se enfrentan en un cuadro de consolación llamado OPEN "B".

Dependiendo del numero de participantes estos cuadros empezaran en CUARTOS, OCTAVOS, ....

En caso de que el numero de participantes sea muy alto los últimos de cada grupo pueden quedar eliminados directamente.

### 4.2- SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Una vez finalizado cada piramidal se le asignara a cada participante un numero de puntos según su clasificación en el piramidal. Con esto se ira crean un Ranking por cada categoría.

PUESTO	PUNTUACION
1º	160 PTOS
2º	150 PTOS
SEMIS	140 PTOS
4os	130 PTOS
8os	120 PTOS
FINAL. B / 16os	110 PTOS
SEMIS B / 32os	100 PTOS
CUARTOS B	90 PTOS
OCTAVOS B	80 PTOS
...	70 PTOS
...	60 PTOS

Se jugaran un total de 4 piramidales por temporada, descartándose para el ranking el peor de los 4 resultados.

Una vez finalizados los piramidales los primeros del ranking por cada categoría se clasificaran para los TOPS ESCOLARES BIZKAINOS.

### 4.3- INSCRIPCIONES



Todos los jugadores que deseen participar en un piramidal deberán inscribirse por el método y en los plazos que la Federación Vizcaína de Tenis de Mesa indique.

Aquellos jugadores que no se hayan inscrito en forma y plazo no podrán participar en el piramidal.

Las inscripciones son gratuitas.

Junto con la inscripción de los participantes cada Club/Colegio deberá indicar el nombre y número de teléfono de la/s persona/s responsables de los jugadores de dicho Club/Colegio.

Aquellos jugadores que se inscriban a un piramidal y no se presenten (siempre que la causa no pueda ser justificada, con un justificante médico por ejemplo) serán apercibidos con una sanción de 20 puntos en su ranking, si la falta es reiterativa se le sancionará con la pérdida de 50 puntos por cada nueva ausencia.

#### **4.4- CLASIFICACIONES**

Todos los calendarios de Piramidales así como los resultados y clasificaciones se publicarán en la página web de la Federación Vizcaína de Tenis de Mesa,

<http://www.fvtm.org/es/index.php/deporte-escolar/>

### **5- LIGA ESCOLAR**

#### **5.1- SISTEMA DE COMPETICION**

Es una competición mixta por equipos, en la que por cada categoría (BENJAMIN, ALEVIN, INFANTIL y CADETE) se crean grupos en los que juegan todos los equipos entre ellos a una o 2 vueltas según el número de equipos.

Si el número de equipos en una categoría no llegan a 3 se juntan con los de la categoría superior.

Si el número de equipos de una categoría superan el número de 6 se establecen varios grupos para dicha categoría.

Caso de haber varios grupos en una categoría una vez finalizada la fase regular los primeros equipos (1º, 2º,...) de cada grupo se enfrentan en un cuadro final que dependiendo del número de participantes este cuadro empezará en SEMIS, CUARTOS, ....

Opcionalmente podrá haber un cuadro de consolación para los siguientes clasificados en cada grupo (4º, 5º,..) que no jueguen el cuadro final.

En caso de que el número de equipos sea muy alto los últimos de cada grupo pueden quedar eliminados directamente.

Las jornadas se jugarán por concentración, jugándose todos los partidos en el mismo local (siempre que el número de inscripciones lo permita). Normalmente las concentraciones serán los viernes o sábados por la tarde y en cada concentración se jugarán 2 jornadas de liga, la primera a las 17:30 y la segunda a las 18:30 (dependiendo de la disponibilidad de las instalaciones de los clubs).

#### **5.2- SISTEMA DE PUNTUACIÓN**



**FEDERACIÓN VIZCAÍNA DE TENIS DE MESA / BIZKAIKO MAHAITENIS FEDERAKUNTZA**

C/ Martin Barua Picaza Kalea nº 27 - Dpto 607, 48003 Bilbao (BIZKAIA)

Tfno: 94 407 92 72

Email: [info@fvtm.org](mailto:info@fvtm.org) - Web: <http://www.fvtm.org>

Los partidos se jugaran por el sistema de Corbillon, en el que se juegan 2 individuales, un dobles y otros 2 individuales. El numero minino de jugadores por partido debe ser de 2 por cada equipo.

Siempre que el horario lo permita se jugaran los 5 partidos aunque uno de los equipos haya ganado ya el encuentro.

Una vez finalizado cada partido de liga se le asignara a cada equipo ganador 2 puntos y a cada equipo perdedor 0 puntos. Con esto se ira creando una clasificación por cada categoría.

Se jugaran un total de 4 concentraciones por temporada, dependiendo siempre del numero de equipos inscritos.

Una vez finalizada la fase regular y los encuentros de cuartos (si los hay) y las semifinales los ganadores se clasificaran para la FINAL DE LA LIGA ESCOLAR BIZKAINA.

### 5.3- INSCRIPCIONES

Todos los equipos que deseen participar en la Liga Escolar deberán inscribirse por el método y en los plazos que la Federación Vizcaína de Tenis de Mesa indique.

Aquellos equipos que no se hayan inscrito en forma y plazo no podrán participar en la liga.

Las inscripciones son gratuitas.

Junto con la inscripción del equipo cada Club/Colegio deberá indicar el nombre y numero de teléfono de la/s persona/s responsables de los jugadores de dicho equipo.

Aquellos equipos que no se presenten a un partido de liga serán sancionados con la perdida de dicho partido y ademas se les restara 2 puntos en la clasificación.

### 5.4- CLASIFICACIONES

Todos los calendarios de la Liga Escolar asi como los resultados y clasificaciones se publicaran en la pagina web de la Federación Vizcaína de Tenis de Mesa,

<http://resultados.fvtm.org/>

## **6- FINALES ESCOLARES BIZKAINAS**



## 6.1- SISTEMA DE COMPETICION

En el caso de los Piramidales se jugara un TOP con los jugadores mejor clasificados de cada categoría. El TOP podrá ser un TOP5 (en el que se crea un grupo de 5 jugadores y juegan todos contra todos), o un TOP8 (en el que se crean 2 grupos de 4 jugadores en los que juegan todos contra todos y después los 2 primeros de cada grupo se enfrentan en un cuadro final de SEMIS y FINAL).

En el caso de la Liga Escolar se jugara la Final entre los 2 ganadores de las SEMIS (opcionalmente se jugara también el partido por el 3º y 4º puesto)

## 6.2- INSCRIPCIONES

Todos los jugadores y equipos clasificados para las Finales Escolares Bizkainas deberán confirmar su asistencia por el método y en los plazos que la Federación Vizcaína de Tenis de Mesa indique.

Aquellos jugadores y equipos que no hayan confirmado su asistencia en forma y plazo no podrán participar en las Finales. Dichas vacantes serán cubiertas por los siguientes jugadores y equipos clasificados.

Las inscripciones son gratuitas.

Junto con la inscripción de los jugadores y equipos cada Club/Colegio deberá indicar el nombre y numero de teléfono de la/s persona/s responsables de los jugadores.

## 6.3- TROFEOS

En los TOP se entregara una copa a los campeones de cada categoría y medalla a los siguientes clasificados.

En la Liga Escolar se entregara una copa a los primeros equipos clasificados de cada categoría y una medalla a cada uno de los jugadores de dichos equipos.

## 6.4- RESULTADOS

Todos los resultados de los TOPS y las finales de la Liga Escolar, asi como la clasificación final se publicara en la pagina web de la Federación Vizcaína de Tenis de Mesa,

<http://www.fvtm.org/es/index.php/deporte-escolar/>

## 7- ARBITRAJES:



**FEDERACIÓN VIZCAÍNA DE TENIS DE MESA / BIZKAIKO MAHAITENIS FEDERAKUNTZA**

C/ Martin Barua Picaza Kalea nº 27 - Dpto 607, 48003 Bilbao (BIZKAIA)

Tfno: 94 407 92 72

Email: [info@fvtm.org](mailto:info@fvtm.org) - Web: <http://www.fvtm.org>

Todos los partidos serán dirigidos por árbitros designados por la Federación Vizcaína de Tenis de Mesa, la cual para cada Piramidal nombrará un Juez Arbitro para dirimir cualquier discrepancia que surjan en la competición.

## **8- REGLAS TÉCNICAS:**

Se jugará con mesas, pelotas y redes reglamentarias. Rodeando las mesas de juego habrá vallas separadoras homologadas. Solamente esta permitido jugar con raquetas homologadas.

Obligatoriamente se jugará con camisa deportiva (camiseta o polo) y pantalón corto deportivo. El calzado será, igualmente, de tipo deportivo.

## **9- REGLAMENTO DE JUEGO:**

Se estará al Reglamento de juego aprobado por la Real Federación Española de Tenis de Mesa y la ITTF.

Toda la normativa antes expuesta se encuentra en la pagina web de la Federación Española de Tenis de mesa para que se pueda consultar (reglamento de juego, Reglamentos sobre raquetas, arbitrajes etc.)

<http://www.rfetm.es>